







Úkol č. 11: Domalovaný text. Vymyslete (nebo opište z internetu) libovolný slušný(!) vtip a místo některých slov vložte obrázky. Obrázky buď namalujte sami, nebo vložte z internetu.


- velikost stránky A5, na šířku
- všechny okraje 3 cm
- minimálně pět obrázků
- pokud to budete umět, orámujte celou stránku světle modrou plnou čarou
- vtipy budou celkem dva, každý na jiné stránce
- soubor uložte pod jménem **Vtip**

Jeden příklad, jak by to mohlo dopadnout:

Muž sedí v  a jede po , když tu ho předběhne .

Automobilista přidá, ale nedokáže jej dohonit, pouze vidí, jak zaběhlo do .

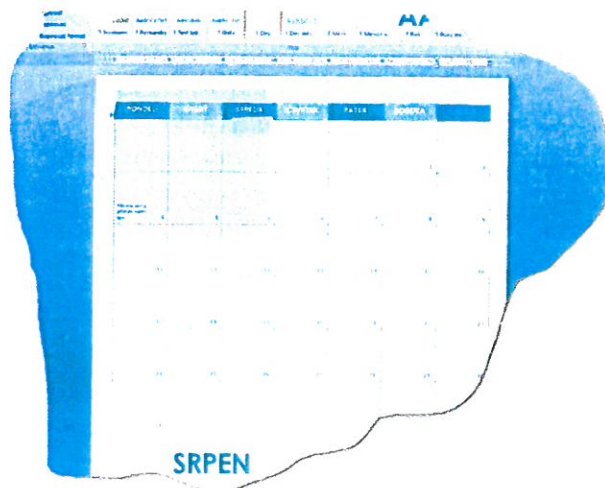
Dojede tam a ptá se , zda je pravda, že má tak rychlé .

„Ano, mám, je speciálně vyšlechtěné, aby mělo velká .

„A neprojevuje se to na chuti?“
„Nevím, ještě jsme žádné nechytili!“

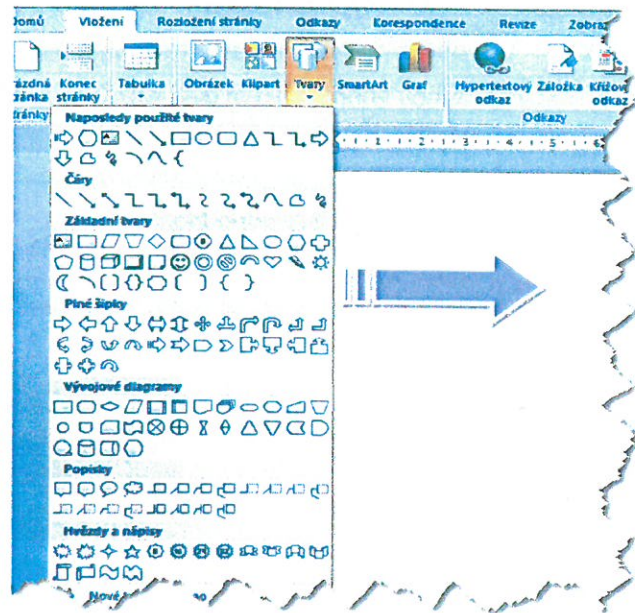
Pozn. Nezapomeňte na obtékání textu, nejvhodnější bude asi těsně.

Úkol č. 12: Na adrese <http://office.microsoft.com/cs-cz/templates/> se nachází sbírka šablon pro Word (i ostatní produkty firmy Microsoft). Prohledejte šablony na výše uvedené adrese, vyhledejte školní kalendář Po-Ne (libovolný rok a nebojte se stáhnout a otevřít i kalendář pro Word 2013) a dopište do aktuálního měsíce svoji aktivitu na následujících 30 dní. Soubor uložte pod názvem **Kalendář**. Kalendář můžete ozdobit i nějakým vhodným obrázkem.



Vkládání tvarů

Pokud Vám obrázky nedělají problém, tak se můžete pokusit pracovat s dalším grafickým objektem, kterým jsou TVARY. Na kartě „Vložení“ je ikona „Tvary“. Po kliknutí se objeví ještě podnabídka kategorií tvarů, kde stačí vybrat myší, který tvar se mi líbí. V tom okamžiku se místo kurzoru objeví **+**. Pak stačí jen kliknout na libovolné místo na stránce a podržením levého tlačítka myši dát tvaru správnou velikost. Pokud na vložený tvar kliknu zase myší, pak se nahoře znovu objeví nabídka formát, stejně jako u obrázku (a můžete se pustit do úprav).



Úkol č. 13: Pokuste se pomocí různých tvarů nakreslit robota. Úkol má dvě podmínky: použijete nejméně 10 tvarů (můžou se i opakovat) a každý tvar bude vybarven.

Úkol č. 14: Na internetu najdete (a vložte do Wordu) obrázek libovolného zvíře. Pak pomocí tvarů nebo popisků popište alespoň sedm částí tohoto zvířátka, obrázek napoví.

<http://snaturou2000.sk/zivocichy/rak-riecky>

